



XBOX 360.

KONAMI

METAL GEAR RISING

REVENGEANCE

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

GRAZIE

Ti ringraziamo per aver acquistato "Metal Gear Rising: Revengeance". Per goderti il gioco fino in fondo, ti consigliamo di leggere il manuale delle istruzioni prima d'iniziare a giocare. Utilizza il gioco solo nelle modalità indicate. Non possiamo sostituire questo manuale in caso venga danneggiato o perso, quindi conservalo in un luogo sicuro per poterlo consultare in futuro.

In base al tuo televisore, le immagini a schermo potrebbero non essere perfettamente sincronizzate con i comandi che invii durante il gioco. In questo caso, contatta il produttore del televisore o il tuo rivenditore per verificare che il tuo televisore sia adatto all'uso di videogiochi.

NOTA BENE: Konami Digital Entertainment è costantemente impegnata nel migliorare la qualità dei suoi prodotti per offrire ai propri clienti un'esperienza di gioco sicura e divertente. Di conseguenza, ci potrebbero essere delle piccole differenze fra prodotti simili in base a dove e quando vengono acquistati.



Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved.



Questo gioco supporta la codifica interattiva Dolby Digital 5.1. Per provare l'esperienza del suono surround, connetti Xbox 360 video game and entertainment system al sistema surround usando un cavo HDMI. Nella sezione delle impostazioni audio della console Xbox 360, seleziona Dolby Digital 5.1 come tipo d'uscita.



1. This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc. FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.
2. This software uses specially-designed fonts created under license from FONTWORKS Inc. FONTWORKS and font names are trademarks or registered trademarks of FONTWORKS Inc.
3. Cooperation provided by FONTWORKS Inc.

SOMMARIO

INIZIARE 04	CODEC 12
Menu dei titoli / Modalità Storia / Menu di pausa	Personalizza / Missioni RV
SCHERMATA DI GIOCO 06	CONSIGLI E TRUCCHI 15
Modalità Aumentata	
COMANDI (TIPO A) 08	ASSISTENZA 19
Modalità Blade / Corsa Ninja / Parare / Combo /	
Aggianciare / Armi e oggetti	

INIZIARE

La prima volta che inserisci il disco di "Metal Gear Rising: Revengeance" nel tuo Xbox 360 video game and entertainment system dei dati di gioco saranno installati sul disco rigido. Ricorda però che avrai ancora bisogno del disco del gioco per poter giocare.

MENU DEI TITOLI

Premi il tasto START dalla schermata dei titoli per visualizzare la schermata di selezione del file di salvataggio. Seleziona un file vuoto per iniziare una nuova partita, oppure seleziona un file salvato in precedenza per continuare a giocare usando quel file. Dopo aver selezionato un file, apparirà il menu dei titoli.

CONTINUA	Continua a giocare una partita salvata
STORIA	Gioca in Modalità Storia
MISSIONI RV	Gioca una missione RV
COLLEZIONE	Vedi gli oggetti da collezione
OPZIONI	Controlla/modifica le impostazioni
SCARICA	Scarica i contenuti aggiuntivi

Alcune categorie potrebbero non essere disponibili fino al completamento di certe condizioni.

SALVATAGGIO (SOSPENDE IL GIOCO)

Salva i tuoi progressi nel gioco. Per continuare a giocare, seleziona **CONTINUA** dal menu dei titoli.

SALVATAGGIO AUTOMATICO

Questo gioco salva automaticamente. L'icona di salvataggio appare quando raggiungi certi checkpoint nel gioco.

Se non vedi l'icona di salvataggio quando esci dal gioco, premi il pulsante Guida Xbox.

SALVA QUANDO VUOI

Puoi inoltre salvare ogni volta che vuoi contattando Courtney sul codec. Il gioco riprenderà dal checkpoint più vicino, indipendentemente da dove ti trovi quando effettui il salvataggio.



Salva quando vuoi

GAME OVER

Il gioco finisce se Raiden muore.

MODALITÀ STORIA

Questa è la storia principale nella quale controlli Raiden, l'eroe del gioco, mentre combatti i nemici e fai avanzare la trama.

CAPITOLO	Seleziona un capitolo (episodio) da giocare
NUOVA PARTITA	Inizia la Modalità Storia dall'inizio
PERSONALIZZA	Personalizza Raiden

PERSONALIZZA e **CAPITOLO** appaiono quando esistono dei dati di salvataggio.

LIVELLI DI DIFFICOLTÀ E TUTORIAL

LIVELLI DI DIFFICOLTÀ

Puoi scegliere un livello di difficoltà quando inizi una partita tramite **NUOVA PARTITA** o **CAPITOLO**.

FACILE **NORMALE** **DIFFICILE** **MOLTO DIFFICILE** **REVENGEANCE**

MOLTO DIFFICILE e **REVENGEANCE** vengono sbloccati dopo che hai soddisfatto alcune condizioni. Selezionando **FACILE**, potrai utilizzare l'Assistente di Difesa che decide automaticamente in che direzione parare.

TUTORIAL

Quando selezioni **NUOVA PARTITA**, hai l'opzione d'iniziare con un tutorial. Puoi anche giocare al tutorial tramite il menu dei titoli e tramite **MISSIONE RV** sul codec.

MENU DI PAUSA

PREMI IL TASTO START DURANTE IL GIOCO

Puoi mettere il gioco in pausa e controllare/cambiare i comandi e le impostazioni.

RIPRENDI	Riprendi il gioco
AUTO	Vedi i comandi e la lista delle combo
OPZIONI	Controlla/modifica le impostazioni
TITOLI	Torna alla schermata dei titoli
RICOMINCIA	Torna al checkpoint più recente

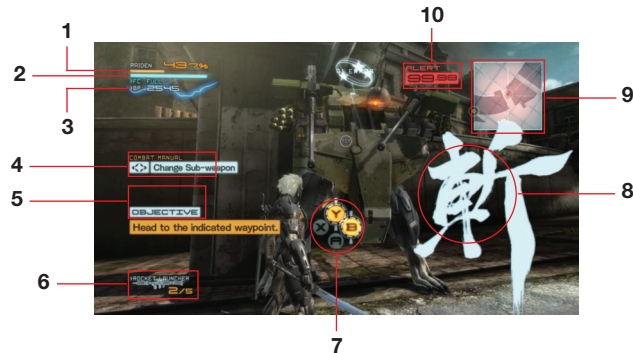
MENU DI PAUSA DURANTE I FILMATI

Durante i filmati, il menu di pausa apparirà come segue:

CONTINUA	Prosegui il filmato
SALTA	Salta il filmato

Usa il tasto **RB** per abilitare/disabilitare i sottotitoli.

Diversi dati saranno analizzati e sovrappresi sul tuo campo visivo, inclusi gli obiettivi, la posizione dei nemici e degli oggetti, e gli oggetti che possono essere distrutti. Funziona anche nel buio. Viene disattivata quando attacchi o subisci un attacco e durante la Corsa Ninja.



1 VITA – Condizioni del corpo di Raiden

La VITA scende ogni volta che Raiden subisce danni da un attacco. Raiden muore se la sua VITA si esaurisce. Puoi recuperare della VITA tramite Zandatsu e raccogliendo unità nanoriparatrici e oggetti speciali.

2 PAC (PILE A COMBUSTIBILE) – L'energia di Raiden

Vengono utilizzate in modalità Blade. Le puoi ricaricare assorbendo gli elettroliti colpendo un nemico. Si possono ricaricare anche usando le unità nanoriparatrici e gli oggetti speciali.

3 BP (PUNTI BATTAGLIA)

Questi sono punti che ottieni in cambio dei dati che ottieni in battaglia. Usa i BP per personalizzare Raiden.

4 MANUALE DI COMBATTIMENTO

In certi momenti appariranno qui dei consigli sui comandi.

5 OBIETTIVO – Il tuo obiettivo corrente

Questo è l'obiettivo che devi completare ora per far avanzare la storia. Apparirà qui in certi momenti.

6 ARMA SECONDARIA

L'arma secondaria equipaggiata al momento.

7 TASTI DA PREMERE

Sono visualizzati quando viene suggerito un comando specifico.

8 AZIONI DA ESEGUIRE

Sono visualizzate quando vengono suggeriti dei comandi specifici.

TAGLIA	斬	Modalità Blade
PRENDI	奪	Zandatsu
CORRI	走	Corsa Ninja

9 RADAR SOLITON

Questo radar visualizza la posizione dei nemici (■) e gli obiettivi (○).

10 STATO DI ALLERTA NEMICO

Indica lo stato di allerta dei nemici nell'area.

RAIDEN E IL PROLOGO

Diverse funzionalità sono limitate durante il prologo della Modalità Storia. Ma con lo svilupparsi della storia e con la ricostruzione del corpo di Raiden, pian piano tutte le funzionalità diventeranno disponibili.

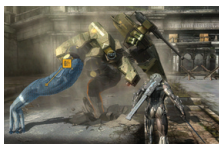
- LA MODALITÀ AUMENTATA NON È DISPONIBILE
- NON C'È L'INDICATORE DELLE PILE A COMBUSTIBILE (PAC)
- UTILIZZANDO LA MODALITÀ BLADE, IL TEMPO NON VIENE RALLENTATO E NON PUOI AFFETTARE I NEMICI
- LO ZANDATSU NON È DISPONIBILE
- IL CODEC NON È DISPONIBILE

MODALITÀ BLADE

LT + LEVETTA DESTRA

Usa la levetta destra per fendere la blade AF in qualsiasi direzione. Se c'è abbastanza energia nelle pile a combustibile (PAC), Raiden diventerà più veloce consentendogli di accedere alla modalità Blade nella quale il flusso temporale viene rallentato. Ciò amplifica la potenza degli attacchi con la spada e gli consente di affettare i nemici e gli oggetti.

Mentre è visualizzato "Taglia", puoi affettare nemici e oggetti, indipendentemente dallo stato delle pile a combustibile (PAC).
I nemici con armature potenti non possono essere tagliati con un sol colpo. Ciò nonostante, dopo aver messo



La RA indica quale bersaglio si può tagliare

ZANDATSU

PULSANTE B



La RA indica che è possibile il Zandatsu

LB : ARMA SECONDARIA
LT : LEVETTA SINISTRA: MOVIMENTO

TASTO DIREZIONALE
..... modalità Aumentata
..... seleziona armi/oggetti
..... usa oggetti

CORSA NINJA

RT + LEVETTA SINISTRA

Schiva automaticamente ostacoli e proiettili mentre ti muovi ad alta velocità.

RB : AGGANCIA

Pulsante **Y** : attacco forte
Pulsante **X** : attacco leggero
Pulsante **B** : Zandatsu / Uccisione Ninja

UCCISIONE NINJA

I nemici possono essere uccisi in un colpo solo avvicinandosi di soppiatto da sopra o da dietro. Quando l'Uccisione Ninja è possibile, apparirà il suggerimento del pulsante **B** a schermo.

Pulsante **A** : salta

RT : LEVETTA DESTRA: CONTROLLA VISUALE
LT : PULSANTE LEVETTA DESTRO: AZZERA VISUALE

PULSANTE START : MENU DI PAUSA

X : PULSANTE GUIDA XBOX

BACK : CODEC



PARATA

LEVETTA SINISTRA + PULSANTE X

Quando un nemico attacca, spingi la levetta sinistra in direzione del nemico mentre premi il pulsante **X** per parare il colpo con la tua spada.

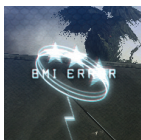


CONTRATTACCO

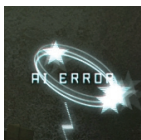
LEVETTA SINISTRA + PULSANTE X

Se pari con tempismo perfetto l'attacco del tuo avversario, eseguirai automaticamente un contrattacco. I nemici colpiti da un contrattacco saranno inabilitati, dandoti la possibilità di usare la modalità Blade.

Puoi inabilitare un nemico anche infliggendogli un certo danno tramite attacchi consecutivi.



Cyborg



Drone

CHANCE D'ATTACCO

PULSANTE Y + PULSANTE B

Quando le tue pile a combustibile sono alla potenza massima e c'è un nemico inabilitato nelle vicinanze, premi pulsante **Y** + pulsante **B** per lanciare un potente attacco durante il quale la modalità Blade consente di tagliare anche le armature che normalmente non consentono un attacco del genere.



COMBO

PULSANTE X + PULSANTE Y

Usa diverse combinazioni di tasti per lanciare diversi attacchi combo. Ecco alcuni esempi:

CALCIO ROVESCIO DESTRO . . . **Y Y**

FENDENTE ROVESCIO . . . **Y X**

SCALATA IN CALCIO TRIPLO **Y Y Y X**

TAGLIO A MEZZ'ARIA **X** (In salto)

Puoi vedere le altre combo selezionando **COMBO LIST** dal menu di pausa.

AGGANCIACIA

PULSANTE RB

L'agganciamento consente di puntare a un bersaglio specifico e girare la visuale verso di esso. Se c'è più di un nemico, usa la levetta destra per cambiare il tuo bersaglio.

Stato di



ARMI E OGGETTI

TASTO DIREZIONALE SINISTRA/DESTRA NELLA FINESTRA DI SELEZIONE

Usa **←** **→** per selezionare una categoria e **↶** **↷** per scegliere fra le armi/oggetti. Premi il tasto **B** per usare l'arma/oggetto selezionato.



1 PRINCIPALE

Questa è l'arma usata per gli attacchi normali e in modalità Blade.

2 RECUPERO

Recupera VITA o PAC. Premi il **↶** per usarlo immediatamente.

Se selezioni un corpo autoriparante, il recupero avverrà automaticamente quando la VITA scende sotto zero.

3 SECONDARIA

Dopo aver scelto un'arma secondaria, potrai usarla nel gioco premendo **LB**. Per le armi secondarie da fuoco e da lancio, premi **LB** per prepararle e quindi **RB** per sparare/lanciare.

4 PERSONALIZZATA

Quando è equipaggiata, gli attacchi forti (pulsante **Y**) cambieranno in base all'arma equipaggiata. Anche le combo disponibili cambieranno.

OTTENERE ARMI E OGGETTI

Puoi ottenere armi e oggetti come descritto di seguito.

- RACCOGLI LE ARMI E GLI OGGETTI CHE SONO CADUTI A TERRA
- APRI LE SCATOLE DEGLI OGGETTI TAGLIANDO LE
- OTTieni OGGETTI E ARMI TRAMITE PERSONALIZZAZIONE

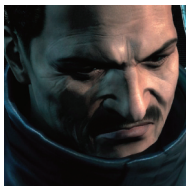


Scatola degli oggetti (normale)
Scatola degli oggetti (necessario tagliare il lucchetto)



Scatola degli oggetti (necessario tagliare il lucchetto)

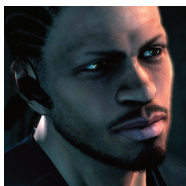
Ottieni informazioni parlando con gli alleati tramite il codec.

**BORIS**

- Obiettivo corrente
- Consigli di combattimento

**COURTNEY**

- Salva la partita
- Fatti base sulla serie di videogiochi

**KEVIN**

- Informazioni sulla posizione dei bersagli
- Questioni internazionali

**DOKTOR**

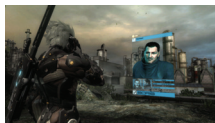
- Cyborg
- Droni

Altri operatori di codec verranno aggiunti con il progredire del gioco.

A PROPOSITO DELLE CHIAMATE OBBLIGATORIE SUL CODEC



Gli alleati ti chiameranno ogni tanto sul codec.

Le azioni di Raiden potrebbero essere parzialmente ostruite in base alla posizione



Le azioni sono limitate

SALTARE I DIALOGHI (AVANTI VELOCE)

Quando c'è un pulsante  sopra alla testa dell'operatore del codec, puoi saltare il dialogo premendo quel tasto. Tenendo premuto il pulsante  potrai avanzare velocemente.

Quando è visualizzato "CARICAMENTO" in basso a destra sullo schermo, non puoi saltare il dialogo

Selezionando **PERSONALIZZA** dalla schermata del codec ti consente di usare i tuoi punti battaglia (BP) per personalizzare l'equipaggiamento e gli altri oggetti di Raiden. Puoi accedere a Personalizza anche alla fine dei capitoli.

CORPO	Corpo cyborg
ARMA PRINCIPALE	Arma base
ARMA SPECIALE	Arma speciale
PARRUCCA	Capelli artificiali per scalpi cyborg
VITA	Potenza la VITA
PILE COMBUSTIBILE	Potenza le PAC
ABILITÀ	Aggiungi combo

Gli elementi disponibili sotto **PERSONALIZZA** aumenteranno man mano che soddisfi certe condizioni nel gioco. Dopo aver personalizzato l'equipaggiamento durante il gioco, tornerai al punto dove è stato effettuato l'ultimo salvataggio automatico.

I PUNTI BATTAGLIA (BP)

Mentre Raiden combatte, accumulerà dati di combattimento necessari per la ricerca cyborg. Questi dati saranno convertiti in BP. Ci sono diversi modi per aumentare significativamente i punti battaglia, fra cui:

• AMPUTAZIONE PARZIALE

Taglia un arto di un cyborg
Il braccio sinistro di un cyborg contiene i suoi dati di combattimento, quindi tagliandoglielo guadagnerai molti più BP.

• NON LETALE

Disabilita un cyborg senza ucciderlo.

• OSTAGGI

Salva i civili in pericolo.

• STEALTH

Neutralizza i nemici in una certa area senza farti individuare.

Selezionando **MISSIONE RV** dal menu dei titoli o dalla schermata del codec potrai giocare le missioni RV nelle quali controlli Raiden in un ambiente di realtà virtuale (RV). La primissima riga della schermata di selezione delle missioni RV è un tutorial che dovresti assolutamente giocare.


- 001 Tutorial movimento e Corsa Ninja
- 002 Tutorial attacco normale e parate
- 003 Tutorial modalità Blade, Uccisione Ninja e modalità Aumentata
- 004 Tutorial arma secondaria

Il numero 003 e successivi saranno aggiunti con il proseguire del gioco.
Dopo aver partecipato a una missione RV, tornerai al punto dove è stato eseguito l'ultimo salvataggio automatico.



Schermata di selezione delle missioni RV

SBLOCCARE LE MISSIONI RV

Puoi sbloccare nuove missioni RV ottenendo i dati sulla forza del nemico archiviati nei terminali di dati. Per ottenere i dati, premi il pulsante  vicino a un terminale dati.



Terminale dati

CONSIGLI E TRUCCHI

CAPIRE DOVE ANDARE

Puoi vedere gli oggetti che puoi tagliare e la direzione del tuo obiettivo in modalità Aumentata. Il tuo obiettivo potrebbe non essere visibile in alcune situazioni, per esempio durante le battaglie o mentre cerchi qualcosa, ma in modalità Aumentata potresti ricevere comunque un'indicazione utile.

QUANDO RAIDEN RIMANE INABILITATO

Raiden può rimanere inabilitato quando subisce una serie di attacchi consecutivi. In questo caso, muovi la levetta sinistra velocemente per recuperare.



Inabilitato (Raiden)

NON RIESCO A EVITARE GLI ATTACCHI NEMICI

La maggior parte degli attacchi ravvicinati possono essere evitati parando.

LA MIA VITA È SCESA TROPPO

Prendi le unità nanoriparatrici dei nemici tramite Zandatsu oppure recupera quelle che sono cadute a terra.

NON RIESCO A TAGLIARE I NEMICI IN MODALITÀ BLADE

Per certi nemici corazzati, dovrai infliggere loro una certa quantità di danni prima di poterli fare a pezzi in modalità Blade. Puoi affettare i nemici solo se hai abbastanza potenza nelle pile a combustibile (PAC). Le pile a combustibile si ricaricano quando colpisci i nemici con gli attacchi. Nel prologo della Modalità Storia non ci sono pile a combustibile e quindi non puoi tagliare i nemici.

I NEMICI DIVENTANO TROPPO FORTI COL PASSARE DELLA STORIA

Potenzia Raiden personalizzandolo in base allo svolgimento del gioco.

Se non riesci a procedere in difficoltà **FACILE**, seleziona **CAPITOLO** per rigiocare il livello. In questo modo sarà attivata automaticamente la modalità Assistente di Difesa che seleziona automaticamente la direzione in cui parare.

OGGETTI DA COLLEZIONE

• BRACCIA SINISTRE

Alcuni cyborg conservano dei dati speciali nelle loro braccia sinistre oltre ai dati di combattimento. Potrai creare degli oggetti potenti tagliando le loro braccia sinistre e raccogliendo i dati contenuti in esse.

• PERIFERICHE DI MEMORIZZAZIONE

Puoi ottenere nuovi modelli di armi e altri dati durante il gioco. Questi dati possono essere visualizzati selezionando **COLLEZIONE** dal menu dei titoli.

• UOMINI IN SCATOLA

Ci sono dei cyborg che rifiutano di combattere e si nascondono in scatole di cartone.

ASSISTENZA

games.konami-europe.com/support

Qualora abbiate riscontrato problemi nell'utilizzo del presente Gioco, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax raggiungibile al seguente numero telefonico: 02.4130345 (Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al gestore telefonico utilizzato).

Un operatore è a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile inviare un fax allo 02.4130399, una mail all'indirizzo assistenza@halifax.it oppure accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line registrandoti all'indirizzo <http://www.halifax.it/faqs> e cliccando su "Chiedi assistenza".

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni.

Servizio di Assistenza Tecnica Halifax
Via Tortona 37
20144 Milano
ITALIA